

## システム

ここら辺は調査不足なところあるのであまり信頼しないでください  
フレーム関連は怪しい部分あるので使用は自己責任で

空中ガード不能フレーム おそらく7F ジャンプ移行4Fあるので実質11Fガード不能  
ジャンプ後行動可能になるフレームは7F目

ガードしかできないFが一部動作にあり(振り向き動作など)  
動作の長い攻撃動作以外の終わり際を立ちモーションやしゃがみモーションかを選択可能  
(終わり際の1F、ただし、行動はできないのでほぼ意味無し)

通常因子解放                    発生8F                    ガード時-17F  
ダッシュの出始めなど、本来キャンセルできない部分もキャンセル可能

キャンセル因子解放            発生8F                    ガード時14F  
1F目から時間停止

二刀

	発生	不利フレーム	全体フレーム	
5A	6F	-6F	21F	
5B	10F	-4F	27F	
5C	14F	-11F	42F	
6B	11F	-5F	29F	
6C	15F	-5F	37F	
2A	7F	-6F	22F	
2B	9F	-6F	28F	
2C	13F	-7F	35F	
5D	17F	-15F	47F	*1
JA	6F	F	F	
JB	9F	F	F	
JC	13F	F	F	
JD	15F	F	F	
地上投げ	7F	F	F	
空中投げ	7F	F	F	
5AA	F	-1F	F	
5AAA	F	-9F	F	
5AAAA	F	F	F	
236A	11F	-17F	F	
236B	14F	-17F	F	
236C	14F	-17F	F	
236派生1	F	-5F	F	
236派生2	F	-12F	F	
236D	21F	-9F	F	*2
623A	7F	F	F	
623B	9F	F	F	
623C	11F	F	F	
J623A	F	F	F	
J623B	F	F	F	
J623C	F	F	F	
EX236	1+8F	F	F	
EX623	1+6F	F	F	
EX214	1+18F	F	F	
ジャンプ移行			4F	
前転			32F	

\*1 先端当てだと不利フレーム-2

\*2 4F目から浮いている(3F目まではジャンプ移行モーション)

居合い

	発生	不利フレーム	全体フレーム	
5A	6F	-5F	20F	
5B	11F	-2F	26F	*1
5C	12F	-13F	40F	
6C	11F	-7F	33F	
2A	6F	-3F	18F	
2B	8+F	-5F	30F	
2C	13F	-13F	41F	
5D	19F	-12F	48F	
溜め5D	38F	8F	64F	
JA	8F	F	F	
JB	9F	F	F	
JC	15F	F	F	
JD	15F	F	F	
地上投げ	7F	F	F	
空中投げ	7F	F	F	
5AA	F	-7F	F	
5AAA	F	-11F	F	
5AAAA	F	-15F	F	
236A	14F	-17F	F	
236B	16F	-17F	F	
236C	18F	-27F	F	
236DA	F	F	F	
236DB	16F	-15F	F	
236DC	32F	-15F	F	
236DD	45F	23F	F	
623A	26F	-10F	F	*1 *3
623B	29F	-11F	F	*1 *4
623C	32F	-12F	F	*1 *5
J236DA	3F	F	F	
J236DB	F	1~7F	F	*6
J236DC	F	F	F	
J236DD	F	F	F	
EX236	1+9F	F	F	
EX623	1+15F	F	F	
EX214	1+13F	F	F	

ジャンプ移行 4F  
 前転 32F  
 構えキャンセルは最速で3F有利?(ガードしかできないフレーム含めると実質2F)

- \*1 終わり際を立ちやしゃがみで選択不可
- \*2 空中の相手にだと7F発生
- \*3 3-11F透明だから無敵かも
- \*4 3-13F透明だから無敵かも
- \*5 3-15F透明だから無敵かも
- \*6 着地硬直7F

剣術

	発生	不利フレーム	全体フレーム	
5A	7F	-4F	19F	
5B	9F	-4F	25F	
5C	12F	-13F	40F	*1
6B	12F	-12F	37F	*2
6C	10+2F	-13F	39F	
2A	6F	-3F	17F	
2B	10F	-7F	29F	
2C	10F	-7F	32F	
5D	18F	-15F	50F	
JA	8F	F	F	
JB	9F	F	F	
JC	15F	F	F	
JD	16F	-12F	F	
地上投げ	7F	F	F	
空中投げ	7F	F	F	
	F			
5AA	F	-5F	F	
5AAA	F	-10F	F	
5AAAA	F	-9F	F	
	F			
236A	26F	1F	47F	
236B	17F	-7F	47F	
236C	14F	-10F	47F	
J236A	22F	F	47F	
J236B	17F	F	48F	
J236C	13F	F	F	
61234D	8F	F	46F	
623A	9F	F	49F	
623B	10F	F	58F	
623C	10F	F	63F	
623派生	7F	F	F	
J236A	F	F	F	
J236B	F	F	F	
J236C	F	F	F	
	F	F	F	
	F	F	F	
	F	F	F	
	F	F	F	
EX236	1+9F	F	F	
EX623	1+8F	F	F	
EX214	1+10F	F	F	
	F	F	F	
ジャンプ移行			4F	
前転			32F	

\*1 ダッシュキャンセルはガード時-18F(途中でキャンセル可能)

\*1 バクステキャンセル時はガード時-11F

\*2 ダッシュキャンセルはガード時-23F(途中でキャンセル可能)

\*2 バクステキャンセル時はガード時-14F

盗賊

	発生	不利フレーム	全体フレーム	
5A	6F	-2F	17F	
5B	7F	-3F	23F	
5C	16F	-3F	34F	
6B	11F	-7F	31F	
6C	11F	-8F	32F	
2A	6F	-4F	19F	
2B	8F	-6F	27F	
2C	10F	-8F	37F	
5D	27F	-4F	44F	
2D	18F	-8F	44F	
JA	6F	F	F	
JB	9F	F	F	
JC	11F	F	F	
JD	13F	F	F	
地上投げ	7F	F	F	
空中投げ	7F	F	F	
	F			
5AA	F	-3F	F	
5AAA	F	-5F	F	
5AAAA	F	-7F	F	
236A	12F	F	31F	
236B	13F	F	41F	
236C	14F	F	44F	
236D	15~46F	F	40F	
J236D	F	F	F	
63214D	12~F	-17F	F	
J623A	F	F	41F	*1 *2
J623B	F	F	44F	*1 *3
J623C	F	F	42F	*1 *2
EX623	F	F	F	
EX236	F	F	F	
EX214	F	F	F	
ジャンプ移行			4F	
前転			32F	

\*1 終わり際を立ちやしゃがみで選択不可

\*2 使用後着地硬直7F(その後にどんな動作をしても必ず発生)

\*3 使用後着地硬直14F(その後にどんな動作をしても必ず発生)

ゼクス

	発生	不利フレーム	全体フレーム	
5A	6F	0F	15F	
5B	10F	-10F	33F	
5C	11+9F	-3F	39F	
6C	10F	-11F	36F	*1
2A	7F	-1F	17F	
2B	9F	-6F	28F	
2C	14F	-13F	42F	
5D	18~25F	-8~-2F	41F	
JA	7F	F	F	
JB	11F	F	F	
JC	13F	F	F	
JD	18F	F	F	
地上投げ	7F	F	F	
空中投げ	7F	F	F	
5AA	F	-11F	F	
5AAA	F	-7F	F	
5AAAA	F	-13F	F	
236A	11+20F	0F	47F	
236B	11+20F	0F	47F	
236C	11+20F	0F	47F	
623A	13F	-15F	37F	
623B	16F	-9F	F	
623C	19F	-13F	F	
J623A	17F	F	F	
J623B	18F	F	F	
J623C	19F	F	F	
623D	24F	F	69F	
214D(吸収)			F	
214D(火カノン)	12~22F	14~24F	F	
214D(氷カノン)	12~22F	14~24F	F	
214D(風カノン)	12~22F	14~24F	F	
EX623	1+14F	F	F	
EXJ623	1+9F	F	F	
EX236	1+11F	F	F	
EX214	1+15F	F	F	
ジャンプ移行			4F	
前転			32F	

\*1 空中の相手には11F発生

リース

	発生	不利フレーム	全体フレーム
5A	6F	-4F	19F
5B	11F	-7F	31F
5C	15F	-10F	40F
6C	12F	-8F	33F
2A	7F	-2F	18F
2B	12F	-4F	29F
2C	15F	-9F	39F
5D	20F	-17F	F
溜め5D	36F	-5F	F
溜め5D戻り	8F	-13F	F
2D	16F	-20F	F
JA	8F	F	F
JB	8F	F	F
JC	14F	F	F
J2B	6F	F	F
JD	19F	F	F
溜めJD	31F	F	F
溜めJD戻り	21F	F	F
J2D	18F	-12F	F
地上投げ	7F	F	F
空中投げ	7F	F	F
5AA	F	-5F	F
5AAA	F	-10F	F
5AAAA	F	-9F	F
5AAAAA	F	-26F	F
236A	9F	-10F	38F
236B	11F	-3F	39F
236C	14F	-8F	52F
236D	30F	18F	F
623A	6F	-4F	44F
623B	6F	-24F	F
623C	6F	-27F	F
EX623	1+10F	F	F
EX236	1+11F	F	F
EX214	1+20F	F	F
ジャンプ移行			4F
前転			32F

ビスクラ

	発生	不利フレーム	全体フレーム	
5A	7F	-4F	25F	
5B	11F	-7F	31F	*1
5C	17F	-10F	44F	*2
6C	12F	-13F	38F	
2A	6F	-3F	18F	
2B	11F	-5F	30F	
2C	14F	-15F	41F	
5D	21F	-29F	67F	
溜め5D	45F	F	F	
2D	79F	F	60F	
JA	8F	F	F	
JB	10F	F	F	
JC	14F	F	F	
JD	13F	-9F	F	
地上投げ	7F	F	F	
空中投げ	7F	F	F	
	F		F	
5AA	F	-8F	F	
5AAA	F	-13F	F	
5AAAA	F	-15F	F	
236A	15+22F	-2F	F	
236B	16+26F	-1F	F	
236C	17+30F	-6F	F	
63214D	11F	F	F	
623A	9F	-21F	F	
623B	9+16F	-14F	F	
623C	9+16+16F	-16F	F	*3
J236A	17F	F	F	
J236B	18F	F	F	
J236C	20F	F	F	
EX236	1+12F	F	F	
EX623	1+7F	F	F	
EX214	1+8F	F	F	

ジャンプ移行 4F  
前転 32F

\*1 ダッシュキャンセルは-7F(ジャンプ可能フレーム。攻撃時はもう少しかかる)

\*2 ダッシュキャンセルはガード時-3F(ジャンプ可能フレーム。攻撃時はもう少しかかる)

\*2 バクステキャンセル時はガード時-4F

\*3 おしっぱ時は初段後空中で31F目で動けるように? その場合は-5F不利な状況



エタフレ

	発生	不利フレーム	全体フレーム	
5A	6F	-2F	17F	
5B	9F	-6F	27F	
5C	14F	-8F	38F	
6C	11F	-8F	34F	
2A	6F	-4F	19F	
2B	7F	-5F	27F	
2C	13+11F	1F	38F	
5D	22F	-8F	48F	*1
2D	14~47F	-1~23F	50F	
JA	7F	F	F	
JB	8F	F	F	
JC	13F	F	F	
JD	16F	F	45F	
地上投げ	7F	F	F	
空中投げ	7F	F	F	
	F		F	
5AA	F	2F	F	
5AAA	F	3F	F	
5AAAA	F	-3F	F	
236A	12F	-8F	35F	
236B	16F	-6F	37F	
236C	26F	2F	41F	
63214D	10F	F	37F	
623A	6F	F	F	
623B	6F	F	F	
623C	6F	F	F	
J623A	10F	F	F	
J623B	10F	F	F	
J623C	10F	F	F	
	F	F	F	
EX236	1+13F	F	F	
EX623	1+5+39F	-27F	F	
EX214	1+11F	-24F	F	*1
ジャンプ移行			4F	
前転			32F	

\*1 終わり際を立ちやしゃがみで選択不可

ニムエ

	発生	不利フレーム	全体フレーム	
5A		9F	-10F	28F
5B		12~24F	-9~5F	43F
5C		17F	-12F	44F
6C		21F	-12F	50F
2A		6F	-4F	19F
2B		13F	-2F	28F
2C		15~22F	-16~-9F	46F
5DLv1		10~29F	-22F	F
5DLv2		10~27F	-8F	F
5DLv3		10~25F	-10F	F
JA		8F	F	F
JB		11F	F	F
JC		14F	F	F
J2C		26F	9F	F *1 *2
JDLv1		10~29F	F	F
JDLv2		10~27F	F	F
JDLv3		10~25F	F	F
地上投げ		7F	F	F
空中投げ		7F	F	F
		F		F
5AA		F	-11F	F
5AAA		F	-7F	F
5AAAA		F	-7F	F
236A		10~27F	-19~-5?F	46F *1
236B		10+15~37F	-14~-9?F	57F *1
236C		11+11+11~38F	-21~-14?F	69F *1
236D		37~47F	-15F	127F *1
214D		38F	2F	81F *1
623A		58F	F	70F *1
623B		157F	F	70F *1
623C		F	F	70F *1
J623A		F	F	F
J623B		F	F	F
J623C		F	F	F
EX236		1+6F	F	F
EX623		1+12F	F	F
EX214		1+15F	F	F
ジャンプ移行				4F
前転				38F

\*1 終わり際を立ちやしゃがみで選択不可

\*2 着地して2F目で攻撃発生(フレーム上は上りでのおそらく最速発生)

スノホワ

	発生	不利フレーム	全体フレーム	
5A	8F	-1F	22F	
5B	14F	-10F	39F	
5C	17F	-17F	51F	
6C	24F	-9F	50F	
2A	8F	-2F	23F	
2B	12F	-9F	34F	
2C	17F	-17F	51F	
5D	31F	-14F	62F	
2D	23F	-7F	55F	
JA	9F	F	F	
JB	12F	F	F	
JC	23F	F	F	
J2C	14F	F	F	
JD	31F	F	F	
地上投げ	7F	F	F	
空中投げ	7F	F	F	
5AA	F	F	F	
5AAA	F	F	F	
5AAAA	F	F	F	
236A	20F	-10F	47F	
236B	23F	-17F	57F	
236C	28F	-23F	69F	
236D	18F	-3F	54F	
623A	12F	F	71F	
623B	14F	F	78F	
623C	21F	F	88F	
6248A	8F	F	51F	
6248B	12F	F	55F	
6248C	17F	F	60F	
EX236	1+15F	F	F	
EX63214987	1+0F	F	F	
EX214	1+12F	F	F	
ジャンプ移行			4F	
前転			38F	
ガーキャン前転			32F	
ステップ			61F	*1
バックステップ			36F	
空中ダッシュ			25F	
空中バクステ			16F	

\*1 21F目からキャンセル可能

サポート

(地上版、ゼクスで計測)

	発生	不利フレーム	全体フレーム	
フェイ	21F	5F	41F	
弱酸性エル	36F	-12F	72F	
ベイリン	34F	17F	61F	
ガヴェイン	27+20F	18F	63F	
傭兵アーサー	28F	27F	46F	*1
クレア	85F	F	45F	
ホークアイ	39F	23F	52F	
モードレッド	42F	-3F	127F	*2
クーホリン	52F	26F	81F	*3
エル	21F	10F	41F	
エヴェイン	31F	2F	56F	
魔法アーサー	19F	12F	48F	*4
ランスロット	75F	F	38F	*5
トール	26F	10F	55F	*6
コンスタンティン	F	F	38F	
アーク	17F	-6F	44F	
ファルサリア	45F	-6F	162F	
ペリドッド	52F	F	84F	
リーフェ	21F	9F	41F	
エニード	24F	15F	43F	
技巧アーサー	14F	1F	36F	*7
ガラハッド	26F	29F	45F	*8
歌姫アーサー	26F	-14F	86F	
スカアハ	34F	5F	64F	
オイフェ	23+26F	21F	51F	*9
ウアサハ	31F	-2F	153F	
輝夜	36F	-3F	73F	
リトルグレイ	85F	F	53F	
富豪アーサー	F	F	57F	
グィネヴィア	34F	F	96F	

\*1 空中の相手には発生23F 有利フレームは端で全段ガード時

\*2 不利フレームは距離により変動

\*3 密着以外は発生鈍化 地上着弾は59F発生

\*4 最遠距離だと発生29F 2F有利

\*5 22F目移行ガードポイント発生?

\*6 距離離れると1F有利程度に減少

\*7 有利フレームは立ちガード時

\*8 最遠距離だと発生35

\*9 相手の高さによって発生は変化 有利フレームは2段目ガード時